

Digitális kultúra

6. osztály

Szövegszerkesztés

- Szöveg bevitele
- Betűformázás
- Bekezdés formázása
- Kép beillesztése

e-Világ és online kommunikáció

- Elektronikus ügyintézés
- Internetes keresés, online kommunikáció

Robotika, algoritmizálás, programozás

- Scratch program – játék készítése – saját ötlet
- Robot irányítása utasítással – Lego robot építése
- micro.bit programozása online felületen

A digitális eszközök használata

- Adatok tárolásának lehetőségei
- Etikus és egészséges eszközhasználat

Sajátos nevelési igényű tanulók

- Szöveg szerkesztése, betűformázás, kép beillesztése
- Összetett scratch program – játék készítése
- Internetes keresés
- Lego robot építése